

• Liste des Ressources :: complet

Pour concevoir, construire, optimiser, mettre à jour et maintenir votre site web personnel, vous avez grand besoin d'aide! Pour vous accompagner, différentes ressources sont réunies ici: au niveau logiciel comme au point de vue documentation... A chaque fois, les ressources proposées (gratuites ou libres) sont accompagnées d'un descriptif et d'une adresse pour que vous puissiez éventuellement en obtenir une copie plus récente!



>>> Butineur

:: Pourquoi plusieurs butineurs ? Comme internaute, on a généralement besoin que d'un seul butineur pour explorer pleinement le Web. Cependant, comme WebMestre, les choses sont différentes. Vous ne connaissez pas le type de butineur qu'utiliseront les internautes croisant sur votre site. Or justement, d'un butineur à l'autre, l'affichage de certaines pages Web peut nettement varier: certaines fonctionnalités étant mal voire non gérées! En tant que bon WebMestre, il est donc important de pouvoir tester le rendu de son site Internet sur différents butineurs.

:: Lesquels ? Chaque package contient ses propres bonus (s'il y en a!) et pèse entre 3 et 30Mo.

• Internet Explorer v6 [Microsoft](http://www.microsoft.com/windows/ie/)

[<http://www.microsoft.com/windows/ie/>]

Le butineur le plus utilisé de la planète! Et pourtant, le confort de navigation est bien perfectible, il reste un peu lourd et les standards ne sont pas forcément très bien respectés ...

plus de 90 % des internautes l'utilisent !

• Opera v7.23 [Opera](http://www.opera.com/)

[<http://www.opera.com/>]

Le butineur réputé le plus rapide de la planète! Il offre un design très soigné, une vitesse d'affichage des pages bonne, il supporte très bien les plug-ins, respecte les standards... dommage qu'il y ait une bannière de pub dans cette version!

vous pouvez acheter la version sans publicité pour une trentaine d'euros .

• NetScape v7.1 [NetScape / Mozilla .org](http://www.netscape.com/)

[<http://www.netscape.com/>]

Le butineur désormais basé sur les travaux de l'organisation Mozilla. D'autres (très nombreux) accessoires de communication complètent le logiciel, notamment AOL messenger .

utilise le moteur de rendu Gecko 1.4

• Mozilla v1.6 [Mozilla .org](http://www.mozilla.org/)

[<http://www.mozilla.org/>]

Une suite complète intégrant un butineur, un client messagerie et newsgroup, éditeur Web, chat, etc.

utilise le moteur de rendu Gecko 1.6

[Les



butineurs Firefox, Mozilla et NetScape utilisent en fait le même moteur de rendu de pages Web (à la version près) appelé Gecko, il n'est donc pas utile d'installer ces trois butineurs sur votre système.]

Passons à la conception des pages Web!

>>> Editeur WYSIWYG

:: Comment le choisir? Tout dépend de l'utilisation que vous allez en faire. Dans le cas où vous créez des pages rapidement sans fioritures extraordinaires, vous pouvez vous contenter d'un éditeur *basique* mais qui a l'avantage d'être gratuit. Cependant, si vous avez envie d'accéder à des fonctions d'édition plus poussées, à des détails plus soignés, à des assistants et des aides plus fournis, orientez vous vers un éditeur WYSIWYG payant.

[sommaire]

1. [Butineur](#)
2. [Editeur WYSIWYG](#)
3. [Client FTP](#)
4. [Editeur texte](#)
5. [Documentation](#)
6. [Avancé](#)
7. [Extra](#)

[connexe]

- [Concentré](#) : Fabrication & Maintenance de Site Web
- [XHTML](#) : apprendre le langage XHTML
- [XML , Java , PHP , MySQL , etc.](#) : des technologies puissantes pour les sites Web aux fonctionnalités avancées .

[vocabulaire]

- **HTML**: *HyperText Markup Language*, c'est le langage des pages Web
- **WYSIWYG**: *What You See Is What You Get*, logiciel visuel pour la création Web
- **upload**: mise à jour de fichiers
- **FTP**: *File Transfert Protocol*, pour 'Protocole de Transfert de Fichiers '
- **Recommandation**: documentation exhaustive et officielle publiée par le W3C portant sur les diverses technologies du Web (non propriétaires)

[logiciel]

- tous ;o)

:: Lequel ? Les gratuits :

● **Mozilla Composer** v1.6 [Mozilla .org](http://www.mozilla.org/)
[<http://www.mozilla.org/>]

Il faut ici installer Mozilla (ou NetScape) et se servir du logiciel appelé Composer. On peut le lancer dès le démarrage, en modifiant les préférences générales de la suite.



● **OpenOffice** v1.1.0 [OpenOffice .org](http://www.openoffice.org/)
[<http://www.openoffice.org/>]

Il s'agit en fait d'une suite bureautique complète qui offre la possibilité (entres autres) de fabriquer des pages Web.
(OpenOffice HTML Editor)



Les *payants* (généralement au dessus de 65euros):

● **Dreamweaver MX** v1 [Macromedia](http://www.macromedia.com/dreamweaver/)
[<http://www.macromedia.com/dreamweaver/>]

un excellent logiciel dans la lignée de leurs produits
vous pouvez le tester pendant une durée limitée !



● **GoLive** v6 [Adobe](http://www.adobe.fr/products/golive/main.html)
[<http://www.adobe.fr/products/golive/main.html>]

un très bon éditeur de page Web, complet

● **Fusion** v7 [NetObjects](http://www.netobjects.com/)
[<http://www.netobjects.com/>]

un éditeur de Pages Web dont on dit beaucoup de bien

● **Front Page** v2004 [Microsoft](http://www.microsoft.com/)
[<http://www.microsoft.com/>]

l'éditeur WYSIWYG de Microsoft

Et maintenant , la publication et la mise à jour!

>>> Client FTP

:: C'est quoi? Un client FTP est logiciel de transfert de fichiers qui fonctionne à double sens: autant en envoi qu'en réception. A première vue, on est uniquement intéressé par l'envoi des fichiers de son ordinateur à celui du serveur (pour que le contenu du serveur soit à jour), cependant une erreur ou un problème technique peuvent se produire détruisant certains fichiers de son site (par exemple)... Il est donc aussi possible de télécharger les fichiers du serveur pour les re-travailler à nouveau !

:: Quel logiciel utiliser? Il existe de nombreux logiciels offrant de telles possibilités... Deux se distinguent cependant :

● **FileZilla** v2.2.4f [FileZilla](http://filezilla.sourceforge.net/)
[<http://filezilla.sourceforge.net/>]

Un excellent logiciel gratuit complet et simple d'utilisation...



Vous souhaitez aller plus loin dans la fabrication de vos pages Web...

>>> Editeur texte

:: A quoi ça sert ?

● **HTML-KIT** v292 [Chami](http://www.chami.com/html-kit/)
[<http://www.chami.com/html-kit/>]

Cet éditeur est extrêmement bien conçu et très puissant. Il prend en charge de nombreux langages (en fait une infinité du moment qu'il adopte une syntaxe découlant du xml), il peut être étendu avec une foule de plug-ins...



Pour comprendre le fonctionnement de vos pages web (comment elles sont affichées) et produire des pages Web plus compactes, vous avez besoin d'un éditeur texte qui met en valeur la structure du code. Les balises, le contenu, etc. sont mis en évidence grâce à un code couleur. Deplus une aide à la construction des pages est disponible directement à l'écriture du code: c'est très efficace.

Un peu de grammaire...

>>> Documentation

:: Comment ça se présente ? Les recommandations sont des documents très complet et le plus exhaustifs possible décrivant la raison d'être et la structure des langages sur le Web. La majorité découle de la technologie XML. Le principe des

recommandations n'est donc pas strictement explicatif, il est plutôt un lieu de référence pour les acteurs des technologies du Web. Les présentations de langages non issus du Consortium du Web varient en revanche .

:: Par exemple? La plupart du temps, la recommandation est dans une archive à décompresser .

● **HTML** W3Consortium

[<http://www.w3.org/>]



Pour fabriquer vos pages Web le plus soigneusement possible, vous pouvez consulter ces trois liens...

- [HTML 4](#) la dernière version telle quelle du HTML
- [XHTML 1.1](#) une première version du XHTML
- [XHTML 2](#) une version récente du XHTML (encore non adoptée)

● **CSS** v2.1 W3Consortium

[<http://www.w3.org/>]



Pour appliquer de la bonne façon les styles aux objets de vos pages Web, vous pouvez consulter les recommandations concernant les feuilles de style.

● **XML** W3Consortium

[<http://www.w3.org/>]



Pour fabriquer vos pages Web en utilisant la famille des technologies XML, vous pouvez consulter ces différentes ressources ...

- [dérivés de XML](#) langages issus de la structure XML
- [XSLT](#) détails des méthodes à employer pour la fabrication de nouveaux documents à partir de source XML

Vous pouvez aussi obtenir de la documentation sur

● **PHP** v4.2 Nexen / PHP .net

[<http://www.nexen.net/>]

un langage souple et très riche pour la fabrication de site au contenu dynamique



Document traduit en français fréquemment mis à jour.

● **ECMA Script** v3 ECMA

[<http://www.ecma.ch/>]

(évolution et standardisation du langage JavaScript) pour ajouter des fonctionnalités sympathiques aux pages web...



● **Unicode** Unicode

[<http://www.unicode.org/>]



Pour pouvoir employer tout type de caractère spéciaux, vous devez utiliser le standard Unicode qui affecte un numéro pour chaque caractère (au sens large, i.e: un symbole). Dans le code de votre page web, il faut inscrire: '& # x LeCodeDuSymbole ;' (de façon attachée).

Attention, haute voltige...

>>> Avancé

:: Euh... Les choses commencent à nettement se compliquer et par la même se spécialiser ... Vous pouvez ici vous orienter vers différents domaines de production: releguée à un serveur Web, en utilisant des composants d'édition particulière, en joignant la communauté de programmeurs Java!

● **XML** v4 Microsoft

[<http://www.microsoft.com/>]

Pour équiper votre Internet Explorer de l'expression du rendu de la transformation de fichier XML par XSLT, vous pouvez installer ces petits composants ...



Autrement vous pouvez utiliser l'application [en ligne de commande](#). Ou le moteur de rendu du groupe Apache (composant: Xalan).

● **EasyPHP** v1.7 EasyPHP .org

[<http://www.easyphp.org/>]



Une initiative particulièrement intéressante est celle de l'équipe de EasyPHP.org qui a développé un package regroupant tout le nécessaire pour installer -sur son système, en une seule fois- le serveur web: Apache, le gestionnaire de base de données: MySQL, l'interpréteur PHP, et le composant d'administration

une foule de moteurs XSLT existe en fait !

PhpMyAdmin . Tout est bien configuré par défaut et fonctionne du premier coup...

une solution idéale !

● Composants

Apache .org

[<http://www.apache.org/>]



La fondation Apache.org s'est attelée à un projet de grande ampleur (avec un franc succès) pour développer de librement des outils pour la diffusion des pages Web sur Internet. On peut profiter de ce travail impressionnant en utilisant les divers composants, pour automatiser certaines tâches comme la production de documents PDF, SVG, (X)HTML, etc. grâce entre autres à FOP, Batik, Xerces, Xalan, etc.

pour toutes les applications !

● Java v2

Sun

[<http://java.sun.com/j2se/1.4.2/download.html>]

Vous trouverez tout ce dont vous avez besoin pour programmer dans le langage Java: c'est le *Java Software Development Kit (Standard Edition)*. Vous pouvez trouver plus d'informations à ce sujet sur un site web dédié ainsi que dans le tutoriel (en anglais).

Si vous ne souhaitez pas développer vos propres applets, vous pouvez toujours installer la machine virtuelle Java qui vous permettra de profiter de celles que vous trouverez sur Internet.

parfait pour la portabilité !

● Outils tout prêts

Indépendants

[]



Pour fabriquer très rapidement un site Internet ouvert, qui donne la parole aux internautes et qui propose des fonctions avancées, il existe plusieurs solutions notamment:

- Templeet plus d'informations sur Templeet.org
- DotClear plus d'informations sur DotClear.org

Ces outils sont fréquemment mis à jour, n'hésitez pas à consulter les sites en question pour obtenir les dernières fonctions!

Il faut dézipper les archives ou lancer les fichier .php via le serveur Web

● PDF Writer

SebSauvage .net

[<http://sebsauvage.net>]



Pour fabriquer simplement à partir de n'importe quel fichier imprimable un document au format pdf, il existe une astuce! En fait, il faut un peu configurer votre système... en lui faisant adopter une imprimante virtuelle qui imprimera un fichier pdf ;o) Le résultat n'est pas aussi parfait qu'avec un outil comme FOP dédié au *Portable Document Format* mais cela reste très pratique...

Suivez les instructions données dans le fichier PDF .

Bonus!

>>> Extra

:: Quels outils pour le graphisme ? Il paraît évident qu'un site Web se doit de contenir des objets visuels... en 2D ou 3D.

Mais encore faut-il pouvoir les fabriquer!

● The Gimp v1.2.4

GNU Software

[<http://www.gimp.org/>]

C'est le logiciel de dessin en open-source le plus puissant, le plus poussé et le plus performant qui existe. Les plus conquis le comparent sans gêne à PhotoShop (référence professionnelle en la matière). Avec The Gimp vous pourrez quasiment tout faire en imagerie 2D!

Pour l'installer vous devez d'abord ajouter à votre système les composants nommés GTK, il faut absolument les installer!

Un des meilleurs exemples de développement Open Source .



● Paint Shop Pro v4.1.2 Jasc Software

[<http://www.jasc.com/>]

un éditeur d'image bien sympathique et dont le maniement est assez facile.

Les fonctions sont (nettement) moins riche que dans The Gimp, mais il est bien pratique.

Attention , il s'agit d'une version Shareware ... Paint Shop Pro est à la version 8 actuellement , vous pouvez l'essayer pour une durée limitée .

● Sodipodi v0.34

Sodipodi

[<http://www.sodipodi.com/>]

un éditeur vectoriel impressionnant: il est jeune, réactif, souple, (quasi) complet, supporte de nombreuses



langues... Et malgré sa jeunesse, il est stable et produit directement des documents SVG!

Les mises à jour sont fréquentes et l'ajout de fonctionnalités bien pratiques est en cours !

• **Blender** v2.32

Blender 3D

[<http://www.blender3d.com/>]

un éditeur de 3D très puissant et complet, mis à jour sans cesse: les fonctions sont très étendues, les détails sont nombreux, la prise en main demande du temps... mais une fois le point de vue de l'interface compris: la création commence!



Blender est désormais développé en Open Source, sur les bases du logiciel créé par la société Not a Number.

+ Contact : cotito@free.fr • Web : <http://cotito.free.fr>

website .Solutions • Copyright © 2002 -2004 , Tous droits Réservés .